

## Hvad er Dansk Datalogi-Dyst?

Dansk Datalogi-Dyst (forkortet DDD) er en konkurrence for elever på de gymnasiale uddannelser, samt folkeskolens ældste klasser, hvor det gælder om at kunne tænke hurtigt, logisk og kreativt.

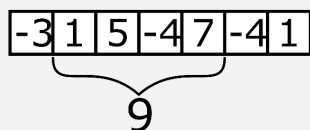
I sidste del af konkurrencen skal man skrive små programmer for at løse datalogiske opgaver.

## Er det noget for mig?

Hvis du godt kan lide at løse kringlede udfordringer, at tænke logisk og lave matematik, så er DDD helt sikkert noget for dig - også selvom du ikke kan programmere endnu (det er ikke farligt!). Du kan prøve en tidligere opgave fra Dyst 1 til højre. Hvis du allerede kan programmere, kan du også prøve kræfter med opgaven nedenfor. Find flere på vores hjemmeside.

### Eksempel fra Dyst 2: Talstrimlen

En dag får Sigurd stukket en talstrimmel i hånden af sin lærer.



Sammen med denne liste får han besked på at bestemme den maksimale sum han kan få ved at summere tallene fra en sammenhængende del af listen.

Hjælp Sigurd ved at lave et program der som input får listen af tal, og som output udskriver den maksimale sum af en del af listen.

Se mere om hvordan programmet skal virke, og test din løsning på vores hjemmeside.

## Hvad vinder man?

De bedste deltagere får lov til at repræsentere Danmark i følgende olympiader (med alt betalt):

**NOI - Nordic Olympiad in Informatics**  
Online (primo marts 2021)

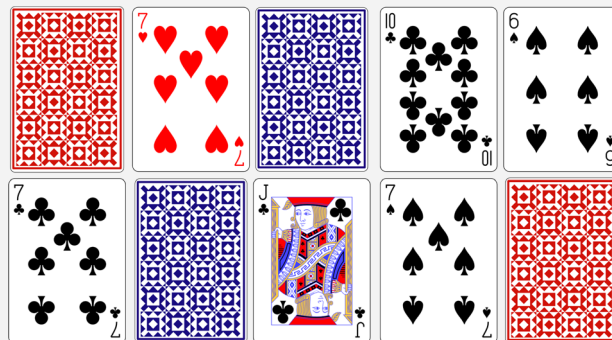
**BOI - Baltic Olympiad in Informatics**  
Tyskland (22. - 27. april 2021)

**EGOI – European Girls Olympiad in Informatics**  
Schweiz (13. - 19. juni 2021)

**IOI - International Olympiad in Informatics**  
Singapore (20. - 27. juni 2021)

### Eksempel fra Dyst 1: Kortvending

Jørgen har, som det ses nedenfor, placeret 10 kort på et bord. Kortene har enten en rød eller en blå bagside. Han påstår at alle kort med en blå bagside har en 7-er og/eller en klør på den anden side:



Hvor mange kort er du nødt til at vende for at tjekke om påstanden er korrekt?



## Dyst 1 (5. – 23. okt. 2020)

Online multiple-choice opgave. Der skal løses 20 små datalogiske opgaver på 45 minutter. Man kan starte på 1. runde når som helst i løbet af perioden, men man har kun ét forsøg.

## Programmeringscamp (21. – 22. nov. 2020)

Omkring 50 deltagere fra Dyst 1 inviteres til to dages programmeringstræning i en weekend for at blive rustet til Dyst 2.

## Dyst 2 (26. dec. 2020 – 17. jan. 2021)

I Dyst 2 har man én uge til at løse 3-5 opgaver. Her kræver opgaverne at man først tænker sig grundigt om, og derefter skriver et lille program der løser opgaven. Du kan øve dig til Dyst 2 ved at løse tidligere års opgaver på vores hjemmeside. Man kan deltage uden at have deltaget i Dyst 1.

## Vindercamps (6. – 7. feb. & 4. – 7. marts 2021)

De ca. 25 bedste fra Dyst 2 bliver kåret som vindere af DDD, og inviteres til en række vindercamps, hvor man vil lære meget mere om programmering og datalogi. Herfra vil de 6 eller 4 bedste blive udtaget til at repræsentere Danmark ved de fire olympiader.

Der tages forbehold over for ændringer/aflysninger som skyldes COVID-19-pandemien.