

Hvad er Dansk Datalogi-Dyst?

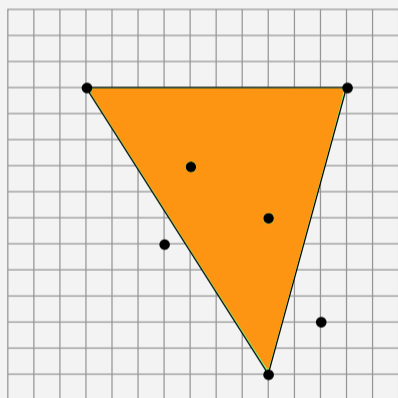
Dansk Datalogi-Dyst (forkortet DDD) er en konkurrence for elever på de gymnasiale uddannelser, samt folkeskolens ældste klasser, hvor det gælder om at kunne tænke hurtigt, logisk og kreativt. I sidste del af konkurrencen skal man programmere små programmer for at løse datalogiske opgaver.

Er det noget for mig?

Hvis du godt kan lide at løse kringlede udfordringer, at tænke logisk og lave matematik, så er DDD helt sikkert noget for dig - også selvom du ikke kan programmere endnu (det er ikke farligt!). Du kan prøve tidligere opgaver fra Dyst 1 til højre. Hvis du allerede kan programmere, kan du også prøve kræfter med opgaven nedenfor. Find flere på vores hjemmeside.

Eksempel fra Dyst 2: Trekant

Sigurds lærer har givet ham en mængde af n punkter i planen og bedt ham om at finde arealet af den største trekant udspændt af tre af punkterne man kan lave.



Hjælp Sigurd ved at lave et program, der som input får listen af punkter, og som output udskriver arealet af den største trekant udspændt af tre af punkterne.

Se mere om hvordan programmet skal virke og test din løsning på vores hjemmeside.

Hvad vinder man?

De bedste deltagere får lov til at repræsentere Danmark i følgende konkurrencer (med alt betalt):

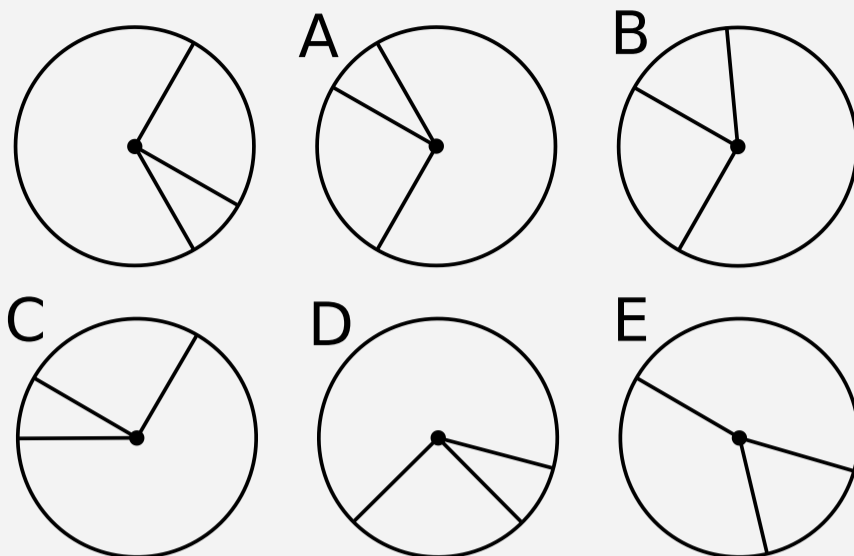
NOI - Nordic Olympiad in Informatics
Online (4. marts 2020)

BOI - Baltic Olympiad in Informatics
Letland (28. april - 2. maj 2020)

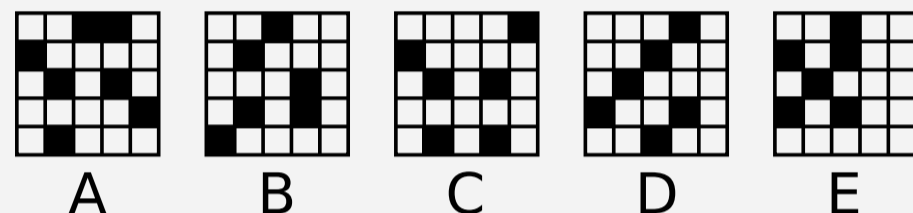
IOI - International Olympiad in Informatics
Singapore (19. - 26. juli 2020)

Eksempler fra Dyst 1

Hvilke(n) af figurerne A-E kan ikke opnås fra den første ved rotationer og/eller spejlinger?



På hvilke(t) af følgende brætter kan man placere flest dominobrikker, hvis der ikke må ligge noget på et sort felt? (en dominobrik fylder to nabofelter)



Dyst 1 (23. okt - 9. nov 2019)

Online multiple-choice opgave. Der skal løses 20 små datalogiske opgaver på 45 minutter. Man kan starte 1. runde når som helst i løbet af perioden, men man har kun ét forsøg.

Programmeringscamp (30. nov - 1. dec 2019)

De ca. 50 bedste deltagere fra Dyst 1 inviteres til to dages programmeringstræning for begyndere i en weekend for at blive klar til Dyst 2.

Dyst 2 (26. dec 2019 - 19. jan 2020)

I Dyst 2 har man én uge til at løse 3-5 opgaver. Her kræver opgaverne at man først tænker sig grundigt om, og derefter skriver et lille program, der løser opgaven. Du kan øve dig til Dyst 2 ved at løse tidligere års opgaver på vores hjemmeside. Man kan deltage uden at have deltaget i Dyst 1.

Vindercamps (30. jan & 27. feb - 1. marts)

De ca. 25 bedste fra Dyst 2 bliver kåret som vindere af DDD, og inviteres til en række vindercamps, hvor man vil lære meget mere om programmering og datalogi. Herfra vil hhv. 6 og 4 blive udtaget til at repræsentere Danmark ved BOI og IOI.